



**ANIVERSARIO 2025 DEL COLEGIO  
PROYECCIÓN SIGLO XXI**

## ÍNDICE

1. <a href="#">Bases Generales.....</a>	<a href="#">3</a>
2. <a href="#">Categoría New Sport.....</a>	<a href="#">10</a>
3. <a href="#">Categoría General.....</a>	<a href="#">15</a>
4. <a href="#">Categoría Mascarada.....</a>	<a href="#">25</a>
5. <a href="#">Categoría Style .....</a>	<a href="#">33</a>
6. <a href="#">Cronograma: .....</a>	<a href="#">40</a>

Se presenta a continuación el reglamento que regirá durante el desarrollo de la semana de aniversario 2025 del Colegio Proyección Siglo XXI. Todos los cursos que participen en las actividades programadas estarán sujetos a las disposiciones aquí establecidas.

El conocimiento y cumplimiento de estas bases es de carácter obligatorio para todos los involucrados, y su desconocimiento no eximirá de responsabilidad en caso de incumplimiento.

## **1. Duración**

**1.1** La semana de Aniversario se llevará a cabo entre los días martes 22 de julio, miércoles 23 y jueves 24 de julio.

**1.2** La premiación se realizará el día viernes 25 de julio, junto al desayuno.

## **2. Asistencia**

**2.1** En los días de aniversario, miembros del CeAL pasarán asistencia durante la hora de acogida (8:10 hrs.) en cada sala. No se considerará en la lista a los alumnos que lleguen tras la hora de acogida.

**2.2** La asistencia del curso será considerada prueba categoría [\(véase actividad todopoderoso\)](#).

**2.3** La presencia del capitán y co-capitán es obligatoria durante los días de aniversario.

## **3. Descuentos**

**3.1** Se prohíbe cualquier tipo de insulto, comentario despectivo/malicioso o conducta tóxica hacia algún integrante del CeAL, funcionario o miembro de la comunidad educativa, desde la entrega de las bases hasta el fin del aniversario, recibirá una sanción desde 2.000 a 6.000 puntos dependiendo de la gravedad de la situación (criterio CeAL).

**3.2** Cualquier alumno/a que cometa una agresión física, psicológica o verbal hacia algún integrante del CeAL, funcionario o miembro de la comunidad educativa, desde la entrega de las bases hasta el fin del aniversario, recibirá una sanción desde 6.000 a 8.000 puntos dependiendo de la gravedad de la situación (criterio CeAL).

**3.3** Cualquier alumno/a que cometa trampa o plagio en las actividades del aniversario, la alianza recibirá una sanción desde 4.000 a 6.000 puntos.

**3.3.1** Si un miembro del CeAL es descubierto haciendo trampa, plagio entregando información privilegiada, será suspendido de su cargo. La alianza a la que pertenezca recibirá una sanción desde los 8.000 hasta 13.000 puntos (criterio CeAL).

**3.4** No pueden participar gente externa a la alianza (a menos que la prueba lo requiera) ni ingresar gente externa al establecimiento durante la semana de aniversario. Al cometer lo mencionado anteriormente, se recibirá una sanción desde 3.000 hasta 6.000 puntos (criterio CeAL).

**3.5** El consumo de drogas, fumar, vapear y tomar alcohol en el establecimiento, está estrictamente prohibido, la alianza recibirá una sanción de 12.000 puntos hasta 15.000. Bajo estas circunstancias, CeAL se comunicará con el equipo directivo para tomar las medidas correspondientes.

**3.6** Las alianzas son responsables en todo momento del orden y limpieza de los espacios que utilicen de forma obligatoria.

**3.6.1** Durante los días de aniversario, se pasará revisando cada espacio que sea utilizado por estudiantes (sin horario definido) revisando orden y limpieza.

**3.6.2** La sanción será equivalente al grado de suciedad, desorden y tiempo que permanezca en estas condiciones. El piso de la sanción es de 3.000 puntos, aumentando de acuerdo al nivel de suciedad.

**3.7** El capitán de la alianza es el único integrante de la alianza que puede realizar **reclamos y sugerencias** ante CeAL, si las realiza otro miembro será penalizado con 2.000 puntos.

**3.8.** En cada actividad, las alianzas tendrán 5 minutos como máximo para presentarse en el gimnasio, según reloj CeAL.

**3.8.1.** Los cursos que no se presenten en las pruebas o no lleguen con lo pedido no recibirán puntaje. La alianza contraria ganará automáticamente.

**3.9.** Las alianzas deben cumplir con la fecha de entrega de los archivos multimedia, de no ser así el pendrive no será recibido. En este caso, perderán automáticamente en las pruebas que lo requieran.

**3.10.** La mascota, es el único integrante de la alianza que puede ocupar un **micrófono/megáfono**. Si algún otro integrante ocupa el equipo, la alianza será sancionada con 2.000 puntos.

**3.11.** Los alumnos que cometan daños al establecimiento intencionadamente se les sancionará desde 3.000 a 7.000 puntos (criterio CeAL).

**3.12.** Los alumnos que participen en las actividades de la categoría deportiva, deberán asistir con ropa acorde.

**3.12.1.** Todos los alumnos del establecimiento deberán llevar puesto un accesorio, ropa, etc, del color de su alianza durante los días del aniversario. Si el estudiante no desea vestir con el color, deberá estar caracterizado como un personaje con la temática de su alianza.

**3.13.** Sobre las sanciones:

**3.13.1.** El CeAL y su profesora asesora serán los encargados de otorgar los descuentos a las alianzas.

## **4. Apelaciones**

**4.1.** El capitán debe entregar una carta vía correo electrónico con la posibilidad de adjuntar evidencias físicas (videos y fotos), con el propósito de demostrar el incumplimiento de las bases (tanto en contra de algún curso o en propia defensa), para que ésta decida la sanción o la corrección pertinente. Si algún miembro del CeAL es testigo ocular de alguna irregularidad, sólo su versión será válida.

**4.2.** Las cartas solo se aceptarán vía correo electrónico entre las **8:10 y las 16:30 hrs.** Los mails ([ceal@proyeccioneduca.cl](mailto:ceal@proyeccioneduca.cl)) deben ser enviados desde los correos institucionales del capitán/a. De lo contrario no serán válidas ni tomadas en cuenta. El CeAL dará una respuesta de un plazo máximo de 24 horas después de recibida esta.

**4.3.** El capitán puede realizar una reunión extraordinaria con CeAL en caso de consultas, sugerencias o situaciones de urgencia. En este caso, el capitán deberá acercarse a un miembro del CeAL, que convocará al resto de miembros y el profesor a cargo.

## **5. Orden y limpieza**

**5.1.** Los cursos deberán tener su sala limpia y ordenada, la revisión será diaria y en el respectivo horario de salida de cada ciclo, donde la sala deberá entregarse limpia y ordenada.

**5.2.** En caso de no cumplirse, se le descontará el puntaje correspondiente ([véase punto 3.6](#)).

**5.3.** Todos los muebles (asiento, mesa y estante) serán estrictamente revisados.

## **6. Archivos multimedia**

**6.1.** En las pruebas, actividades o desafíos en que se exijan archivos multimedia como respaldo, la alianza deberá entregar un único pendrive que contenga todos los archivos solicitados.

**6.1.2** Las actividades/juegos/desafíos que requerirán un respaldo son: Monopoly,

**6.1.3.** Estos archivos deberán presentarse en un video preparado por la alianza. Este no debe contener comentarios maliciosos y despectivos hacia los oponentes o funcionarios del establecimiento. El video deberá contar con un respaldo por correo electrónico enviado a la cuenta del CeAL ([ceal@proyeccioneduca.cl](mailto:ceal@proyeccioneduca.cl)) en caso de que el pendrive presente fallas.

## **7. Sugerencias**

En cada actividad tener precaución con lentes, joyas, accesorios, etc. CeAL no se hará cargo sobre el daño de artículos personales durante actividades de contacto.

## TEMÁTICA DE ANIVERSARIO 2025

<b>ALIANZAS</b>		
<b>CATEGORÍA</b>	<b>BRASIL</b>	<b>EGIPTO</b>
<b>COLOR</b>	<b>VERDE</b>	<b>NARANJO</b>
<b>C1</b>	<b>1° Básico - 4° Básico</b>	<b>2° Básico - 3° Básico</b>
<b>C2</b>	<b>5° Básico - 7° Básico</b>	<b>6° Básico - 8° Básico</b>
<b>C3</b>	<b>II° medio - IV° medio</b>	<b>I° medio - III° medio</b>
<b>TOTAL</b>	<b>161 Estudiantes</b>	<b>165 Estudiantes</b>

### **Rey y Reina**

1. Cada curso de tercer ciclo deberá contar con un rey y una reina (pueden ser dos reinas o dos reyes).
2. Los reyes deben darse a conocer al CeAL, a más tardar, el día viernes 18 de julio.
3. El día de la premiación deberán asistir con vestimenta semiformal a formal para coronar a los reyes de la alianza ganadora.

### **Capitán y co-capitán**

1. Cada alianza (C2 y C3) deberá escoger un capitán y un co-capitán (suplente).
2. El capitán y co-capitán deben darse a conocer al CeAL, a más tardar el día viernes 18 de julio.
3. El capitán deberá entregar una nómina con los participantes de cada actividad el día viernes 18 de julio.
4. El capitán será el encargado de organizar y liderar a los participantes de su alianza durante las actividades de aniversario, velando por la sana

competencia, el bienestar y la debida participación de sus compañeros en todo momento.

5. El capitán o co-capitán de las categorías C2 y C3 deberán gestionar la ayuda en la organización de la categoría C1.
6. Funcionará como mediador entre CeAL y su alianza, recepcionando información y discutiendo situaciones específicas.
7. En caso de ausentarse el capitán de alianza, se deberá avisar a CeAL inmediatamente. Sus labores y responsabilidades serán asumidas por el co-capitán (suplente).
8. **El capitán representa ante el CeAL, las inquietudes, reclamos, sugerencias y observaciones** que le parezcan adecuadas, con el fin de buscar soluciones justas y satisfactorias ([véase punto 3.7](#))

### **Representantes**

1. Cada curso de primer y segundo ciclo deberá escoger 2 representantes. El día de la premiación deberán vestir de manera semi formal, para entregar su reconocimiento a la alianza ganadora.
2. Los representantes deben darse a conocer al CeAL, a más tardar, el día viernes 18 de julio.

### **Mascota**

1. Cada ciclo deberá contar con una mascota que represente la temática de la alianza. La mascota no debe tener canónicamente el color de la alianza, pero deberá estar caracterizado (ropa, accesorios y maquillaje) con el color de esta ([véase actividad baila mascota.](#))
2. La mascota debe estar presente para apoyar y mantener la moral en alto, iniciando barras y motivando a sus competidores en todas las actividades exceptuando actividades que se hacen de manera simultánea.
3. Si la alianza lo estima pertinente, pueden tener más de una mascota.
4. Se le permitirá a la mascota traer un micrófono/megáfono para coordinar a su alianza, es el único integrante que tiene permitido utilizarlo

(con un sonido moderado) durante las actividades. De lo contrario será penalizado ([véase punto 3.10](#)).

5. La mascota debe asistir a la premiación.

### **Profesores**

1. El/la profesor/a jefe tiene la responsabilidad de acompañar, motivar y ayudar si es necesario en la organización de su curso.
2. La colaboración de los profesores es vital, ya que es su experiencia y orientación lo que ayudará a que no se manifiesten problemas durante esta semana de aniversario.
3. Los profesores que no tengan jefatura, representarán a la alianza que el CeAL les designe.
4. En las actividades pueden participar profesores, asistentes, practicantes, educadores diferenciales y funcionarios.
5. La distribución de los puntajes de las actividades de los profesores, según el puesto que queden, se otorgarán a cada categoría.

### **CeAL**

1. Los integrantes CeAL tienen prohibido participar en actividades en las cuales su participación y conocimiento representa una ventaja para su alianza, es decir. Solo podrán participar en pruebas de carácter artístico.
  - 1.1 Sólo podrán participar en actividades como: **Pintamos toda la casa, Creación de la Mona lisa y Monopoly (solo actividades que requieran más participantes)**.
2. Está prohibido que un integrante CeAL entregue y/o filtre información sobre alguna actividad que represente una ventaja para su alianza ([véase punto 3.3.1](#))

# CATEGORÍA NEW SPORT

## 1. Fútbol tenis ( C2 y C3)

<b>Participantes</b>	Deberán presentar una nómina de 4 jugadores, con 2 en cancha y otros 2 en banca, el equipo deberá estar compuesto por al menos una mujer.
<b>Arbitraje</b>	Árbitro proporcionado por CeAL.
<b>¿Qué deben hacer?</b>	Jugar un partido de fútbol (3 rondas hasta los 4 puntos) entre alianzas, se colocará una malla divisoria para los 2 equipos, cada equipo tendrá permitido 4 toques antes de pasarla a la otra alianza, la pelota deberá rebotar 1 vez al entrar en cancha para poder dar el próximo toque.
<b>¿Qué deben traer?</b>	Cada jugador deberá presentarse con ropa deportiva (buzo, short, calza o zapatillas) junto a algún accesorio del color representativo de su alianza.
<b>Penalizaciones</b>	Cualquier acción que vaya en contra de la integridad física o psicológica, ya sean golpes intencionales o agresión verbal, al equipo contrario, algún miembro CeAL o árbitro, será penalizado según criterio del árbitro, dos faltas y hay expulsión inmediata. Llegan toques al balón con la mano o brazos, pasa como falta, 2 tarjetas amarillas es expulsada, una falta grave es roja y es expulsión.
<b>Restricciones</b>	Se podrá tocar el balón con cualquier parte del cuerpo menos brazos y manos.
<b>Ganador</b>	El ganador será el equipo en tener los 4 puntos en las 3 rondas y en cometer menos faltas.
<b>Puntaje</b>	Primer lugar: 7.000 puntos segundo lugar: 5.000 puntos

<b>2. Volitoallas (C2 y C3)</b>	
<b>Participantes</b>	Deberán presentar una nómina de 4 jugadores, 2 en cancha y otros dos en banca.
<b>Árbitro</b>	Árbitro proporcionado por CeAL.
<b>¿Qué deben hacer?</b>	Deberán jugar un partido de vóley, (4 sets cada uno con 5 puntos) con la excepción de que no se podrá tocar el balón con las manos, los jugadores tendrán una toalla de tamaño estándar con la cual deberán hacer un tipo de “canasta” para recibir el balón y tratar de pasarlo al otro lado. Cada equipo tendrá permitido 3 toques.
<b>¿Qué deben traer?</b>	Cada jugador deberá presentarse con ropa deportiva (buzo, short, calza o zapatillas) junto a algún accesorio del color representativo de su alianza.
<b>Penalización</b>	Cualquier acción que vaya en contra la integridad física y psicológica, ya sean golpes intencionales o agresión verbal, al equipo contrario, miembros CeAL o árbitro, será penalizado según criterio del árbitro.
<b>Restricciones</b>	No se podrán utilizar manos, brazos o pies para tocar el balón o redirigirlo (sería falta para su equipo).
<b>Ganador</b>	El ganador será el equipo en completar los 4 sets y en tener menos faltas en total. En caso de empate se definirá al equipo ganador con un set mas.
<b>Puntaje</b>	Primer lugar: 6.000 puntos Segundo lugar: 3.000 puntos

<b>3. Baby Futbol (PF)</b>	
<b>Participantes</b>	Deberán presentar una nómina de 10 jugadores, con 6 jugadores en cancha y 4 en banca.
<b>Arbitraje</b>	Árbitro proporcionado por CeAL.
<b>¿Qué deben hacer</b>	Jugar un partido de fútbol contra los profesores y asistentes de la educación de la alianza contraria. El partido durará: 10 minutos por lado con 5 de descanso. El partido será transmitido a través de la cuenta de instagram del CeAL (@ceal.psxxi).
<b>¿Qué deben traer?</b>	A elección de los jugadores, deberán presentarse con canilleras. Cada jugador/a debe vestir ropa deportiva (buzo, short o calza, zapatillas) y una polera o polerón del color de su alianza.
<b>Penalizaciones</b>	Cualquier acción que vaya en contra de la integridad física (golpes intencionales, etc) o verbales (insultos, etc), a un/os integrantes de la alianza contraria, miembros del CeAL o árbitro, será penalizado según criterio del árbitro (incluyendo la expulsión del jugador). Se esperan 5 minutos desde que el encargado del CeAL llame a los profesores, posteriormente a eso, el equipo que no se presente quedará descalificado. 2 tarjetas amarilla es expulsión, una falta grave es roja y expulsión.
<b>Restricciones</b>	La lesión de un jugador significa prescindir de él durante el juego, a lo cual será reemplazado por jugador en banca. Los goles valen solamente dentro del área. El partido será transmitido por el instagram del CeAL (ceal.psxxi). Los equipos pueden realizar 3 cambios de jugadores.

<b>Ganador</b>	Luego de jugar los minutos en cancha, el equipo que tenga más goles gana. En caso de empate, se definirá al ganador a 3 penales.
<b>Puntaje</b>	Primer lugar: 6.000 puntos Segundo lugar: 3.000 puntos
<b>4. Burritos al ataque (C1, C2 y C3)</b>	
<b>Participantes</b>	10 participantes por alianza (5 por curso)
<b>Arbitraje</b>	2 Árbitro proporcionado por CeAL.
<b>¿Qué deben hacer?</b>	Cada participante recibirá un trozo de tela del color de su alianza, la cual deberán colocarse como cola. Entre las dos alianzas tendrán que competir, intentando sacar más colas (trozo de tela) posibles a la alianza contraria.
<b>Restricciones</b>	Si alguien tira, toca o quita tu trozo de tela, ya es de él, dejándote descalificado. No se permiten empujones, agarradas de ropa o zancadillas, si esto llega a pasar, queda descalificado y la tela del jugador pasa al rival. Si esta llegase a caerse durante el juego y alguien de tu equipo la toma, pasa automáticamente para el equipo contrario.
<b>Ganador</b>	Ganará el equipo con más colitas.
<b>Puntaje</b>	Primer lugar: 6.000 puntos Segundo lugar: 3.000 puntos

<b>5. Limbo (C1)</b>	
<b>Participantes</b>	10 participantes mixtos (5 por curso)
<b>¿Qué deben hacer?</b>	Cada participante deberá pasar un número indefinido de veces bajo una varilla a una altura que irá disminuyendo.
<b>Restricciones</b>	Si botan la varilla, se caen al pasar, si las manos o rodillas tocan el suelo o el cuerpo la varilla, serán automáticamente descalificados.
<b>Ganador</b>	Gana la última persona que quede en competencia, siempre y cuando no bote la varilla en su última pasada, de lo contrario empató el segundo lugar con la última persona de la otra alianza.
<b>Puntaje</b>	Primer lugar: 5.000 Segundo lugar: 3.000

# CATEGORÍA GENERAL

## 1. Todopoderoso (C1, C2 y C3)

<b>Participantes</b>	Todo el curso.
<b>Arbitraje</b>	Un integrante CeAL.
<b>¿Qué deben hacer?</b>	Asistir regularmente a los días de Aniversario.
<b>¿Qué deben traer?</b>	Su presencia.
<b>Restricciones</b>	Llegar antes de las 8:10 Horas. Estudiante que haya llegado antes de la hora designada, pero se haya quedado fuera durante el conteo, no será tomado en cuenta durante esta misma.
<b>Puntaje</b>	100 puntos por cada asistencia.

## 2. Guías de la hinchada (C1, C2 y C3)

<b>Participantes</b>	Toda la alianza (incluyendo profesores).
<b>Arbitraje</b>	Integrante CeAL, profesora asesora y animador.
<b>¿Qué deben hacer?</b>	Alentar a su alianza designada durante todo el Aniversario.  Se podrán utilizar bombos, banderas y carteles alentando a su equipo, etc.

<b>Restricciones</b>	La barra deberá estar desde el inicio del Aniversario hasta el fin de este. No se podrá utilizar vocabulario soez, vulgar y/o que atente contra la moral y buenas costumbres <a href="#">(véase punto 3.1)</a> . En caso de que el curso ensucie espacios utilizados y no limpie, se les aplicará la sanción correspondiente <a href="#">(véase punto 3.6)</a> .
<b>Evaluación</b>	Los criterios que se van a evaluar son los siguientes: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Apoyo de la alianza</li> <li>2. Participación de la mascota</li> <li>3. Motivación de la alianza</li> <li>4. Respeto a la barra contraria</li> <li>5. Respeto a los participantes</li> <li>6. Limpieza al finalizar cada actividad.</li> </ol> Esto se evaluará en el transcurso del Aniversario.
<b>Ganador</b>	La alianza que presente más motivación y una activa participación por parte de la mascota.
<b>Puntaje</b>	Primer lugar: 7.000 puntos Segundo lugar: 4.000 puntos
<b>3. Quien da más (C1, C2 y C3)</b>	
<b>Participantes</b>	Todo el curso.
<b>¿Qué deben hacer?</b>	Cada alianza deberá vender la mayor cantidad de votos. El valor de cada voto será de \$20, el talonario completo tendrá un valor de \$2000.
<b>¿Qué deben traer?</b>	Cada curso deberá entregar sus talonarios con el dinero (\$2.000 por alumno) en una bolsa/sobre/caja. Deben ser entregados a miss Ana Villanueva. El capitán o profesor jefe podrán solicitar más votos, siendo el piso 10 votos extra por categoría. Los votos se entregarán a cada curso el día martes 15 de julio.
<b>Restricciones</b>	Si se llegan a encontrar votos tirados por el colegio se descontarán 500 puntos por voto.
<b>Plazo final</b>	Jueves 24 de julio.
<b>Puntaje</b>	100 puntos por talonario.

<b>4. Acción solidaria (C1, C2 y C3)</b>	
<b>Participantes</b>	Todo el curso.
<b>¿Qué deben hacer?</b>	<p>Cada alianza deberá recolectar la mayor cantidad de alimentos no perecibles.</p> <p>Los profesores, si desean participar, el CeAL recibirá sus aportes con gusto (los puntos serán repartidos equitativamente a cada alianza).</p> <p>Deberán ser entregados en el laboratorio.</p>
<b>¿Qué deben traer?</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Fideos</li> <li>● Arroz</li> <li>● Salsa de tomate</li> <li>● Café</li> <li>● Te</li> <li>● Sal y Azúcar</li> <li>● Aceite</li> <li>● Leche en polvo</li> <li>● Legumbres</li> <li>● Enlatado de atún y jurel</li> </ul>
<b>Restricciones</b>	La entrega debe estar respaldada mediante registro fotográfico, en donde deben aparecer de manera obligatoria 2 alumnos. El vencimiento de los alimentos no debe ser cercano al mes y deben venir completamente sellados.
<b>Plazo final</b>	Jueves 24 de julio.
<b>Puntaje</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Fideos: 250</li> <li>● Arroz: 300</li> <li>● Salsa de tomate: 150</li> <li>● Café: 350</li> <li>● Te: 250</li> <li>● Sal: 150</li> <li>● azúcar: 300</li> <li>● Aceite: 350</li> <li>● Leche en polvo: 550</li> <li>● Legumbres: 400</li> <li>● Enlatado de atún y jurel: 350</li> </ul>

<b>5. ¡Miss o Míster Chile! (C1, C2 y C3)</b>	
<b>Participantes</b>	Un/a modelo y un relator/a.
<b>Arbitraje</b>	Jurados (seleccionados por CeAL)
<b>¿Qué deben hacer?</b>	<p>Cada alianza deberá presentarse junto a un/a modelo, y realizar diferentes trajes reciclados, estos teniendo relación con el tema que se les designó.</p> <p>C1:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Cartera decorada con materiales reciclados, según la temática de la alianza (entre más cosas recicladas mejor).</li> <li>2. Capa decorada con materiales reciclados, según la temática de la alianza.</li> </ol> <p>C2: vestimenta típica del país de tu alianza.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. La vestimenta debe contar con la historia del por que se usaba ese tipo de vestimenta y esta misma debe ser realizada solamente con material reciclable.</li> <li>2. Deberá contar con escenografía.</li> </ol> <p>C3: Dioses</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Cada alianza deberá presentar dos trajes reciclables, basados en Dioses de su país, junto con su historia, material y escenografía.</li> </ol> <p>A la hora del desfile, cada alianza se encargará de la escenografía de sus modelos (luces, música de fondo, etc.) esto se le deberá notificar al CeAL a más tardar el día</p>
<b>¿Qué deben traer?</b>	<p>Vestimentas confeccionadas por cada alianza con material reciclado.</p> <p>El proceso de elaboración deberá ser respaldado mediante video, el cual debe ser entregado el día</p>

<b>Restricciones</b>	La presentación durará como mínimo 4 minutos y como máximo 6 minutos por confección. Los trajes reciclados por C3 están prohibidos de confeccionar sobre una prenda de ropa (pantalón, vestido, polera, etc.)
<b>Evaluación</b>	Los criterios a evaluar serán los siguientes: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Originalidad y creatividad.</li> <li>2. Comodidad de el/la modelo y calce del vestuario.</li> <li>3. Reciclaje/sostenibilidad.</li> <li>4. Temática del vestuario.</li> <li>5. Calidad del relato.</li> </ol>
<b>Ganador</b>	Ganará aquella alianza que cumpla mejor con los criterios de evaluación asignados a los jurados.
<b>puntaje</b>	Primer lugar: 10.000 puntos Segundo lugar: 7.000 puntos

<b>6. Tiro al blanco (C1,C2 y C3)</b>	
<b>Participantes</b>	8 participantes por alianza (4 por curso).
<b>¿Qué deben hacer?</b>	Los participantes estarán puestos en una fila vertical y al frente tendrán una mesa con una campana. El jurado dará una pregunta de cultura general, matemático, científico y datos curiosos sobre su temática designada. El participante que corra y toque primero la campana se le concederá la palabra. Si el participante tiene la respuesta incorrecta; el contrincante podrá dar su respuesta.
<b>Restricciones</b>	La barra y los alumnos no podrán ayudar a los que estén participando dentro del juego, y los de los lados tampoco. ( <a href="#">véase punto 3.3</a> ).
<b>Ganador</b>	El equipo con mas aciertos gana.
<b>puntaje</b>	Primer lugar: 7.000 puntos Segundo lugar: 5.000 puntos

<b>7. Gymkhana (C1, C2, C3 y PF)</b>	
<b>Participantes</b>	6 participantes (3 por curso) PF: 6 por alianza
<b>¿Qué deben hacer?</b>	Cada participante estará encargado de una estación, la cual deberá completar en el menor tiempo posible. Las pruebas serán reveladas a la hora de la actividad.
<b>Restricciones</b>	El primer participante deberá completar su prueba para que el próximo complete la suya.
<b>Ganador</b>	Gana la alianza que termine primero el circuito.
<b>Puntaje</b>	Primer lugar: 6.000 puntos Segundo lugar: 4.000 puntos
<b>8. Bowling (C1, C2 y C3)</b>	
<b>Participantes</b>	6 participantes (3 por curso)
<b>Arbitraje</b>	Árbitro proporcionado por CeAL.
<b>¿Qué deben hacer?</b>	Se deberá jugar un partido de bowling, en el cual cada alianza tendrá que botar la mayor cantidad de pinos, cada alianza con 6 rondas en total. Cada pino contará con una cierta cantidad de puntos
<b>Restricciones</b>	Cada jugador solo podrá lanzar 2 veces, desde un punto designado, la cual al ser sobrepasado se descontarán puntos ya ganados tras haber tirado los pinos.
<b>Ganador</b>	La alianza que bote más pinos y que cometa menos faltas durante el juego.
<b>Puntaje</b>	Primer lugar: 6.000 puntos Segundo lugar: 3.000 puntos

<b>9. Divina Comida (C1, C2 y C3)</b>	
<b>Participantes</b>	3 participantes por alianza (mixtos)
<b>¿Qué deben hacer ?</b>	Los participantes deberán preparar un plato con una receta dada por el Ceal. Al momento de la prueba a cada participante se le prohibirá de un sentido o una extremidad (sorpresa) Se evaluará la calidad de la presentación y sabor.
<b>Restricciones</b>	Los participantes no podrán utilizar el sentido o la extremidad que se les restringirá. Durante la prueba se utilizarán utensilios que no representen una amenaza para los estudiantes.
<b>Ganador</b>	Ganará la alianza que mejor cumpla con los criterios de evaluación.
<b>Puntaje</b>	Primer lugar: 4.000 puntos Segundo lugar: 2.000 puntos
<b>10. Búsqueda repálago (C3)</b>	
<b>Participantes</b>	Los participantes deberán ser elegidos al momento de anunciar la prueba.
<b>¿Qué deben hacer?</b>	Se anunciarán pruebas de manera repentina o sorpresa (durante competencias, recreos, etc). Las alianzas deberán organizarse para cumplir con la actividad en el menor tiempo posible.
<b>¿Qué deben traer?</b>	Al momento de la prueba se darán las instrucciones.
<b>Restricciones</b>	La elección de los participantes debe ser ordenada y de manera pacífica, si se llega a presentar un conflicto que pase a mayores, serán penalizados por conducta tóxica ( <a href="#">véase punto 3.1</a> ).
<b>Evaluación</b>	La pauta de evaluación dependerá de cada prueba repálago. Siempre se tendrá en cuenta la sana convivencia entre alianzas y sus miembros, contando a los profesores.

<b>Ganador</b>	Ganará la alianza que complete las pruebas en el tiempo dado.
<b>Puntaje</b>	Se dirá en el momento de la prueba.
<b>11. Monopoly (C3)</b>	
<b>Participantes</b>	Los que se encuentren necesarios durante cada prueba.
<b>¿Qué deben hacer?</b>	<p>La alianza deberá cumplir con 18 actividades dadas por CeAL.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Diez fotos de mascotas (domésticas) vestidas con el uniforme del colegio.</li> <li>2. Recolectar la mayor cantidad de tapas de botellas para la fundación "Damas de Cafe".</li> <li>3. La mascota de la alianza deberá ir a un semáforo y hacer malabares con clavos (se bonificará si obtiene propina).</li> <li>4. La mayor cantidad de alumnos deberá entrar en un auto (colectivo) en un minuto, esta deberá ser con grabación en tiempo real.</li> <li>5. 2 profesores deberán grabar un trend de tiktok con un profesor de otro colegio.</li> <li>6. Cinco saludos de ex alumnos del establecimiento (mínimo 5 años de egreso), especificando generación, temática y color de la alianza.</li> <li>7. Mínimo tres alumnos deberán vestirse completamente del color de su alianza (incluyendo ropa, cara, manos y pelo) para dar un paseo por el patio de comida del Mall Portal Osorno.</li> <li>8. Una alianza completa deberá venir con pijama durante alguno de los días de aniversario (no se cuenta el día de premiación).</li> <li>9. Cinco saludos de famosos y/o personajes públicos.</li> <li>10. Un grupo de estudiantes deberán vestir con ropa (camisa hawaiana, sandalias, short, etc) y artículos de playa (sombriilla, cooler, snorkel, etc) para tomarse una foto en lugares emblemáticos de Osorno.</li> </ol>

	<p><b>11.</b> Disfrazar a un apoderado como la mascota de la alianza.</p> <p><b>12.</b> Disfrazar a un integrante del equipo directivo como la mascota de la alianza.</p> <p><b>13.</b> Hacer el maniquí challenge en lugares de Osorno, si participa gente externa mejor.</p> <p><b>14.</b> Recrear una recopilación de Vines icónicos del 2014, incluyendo profesores y estudiantes de la alianza. Mínimo 5 minutos.</p> <p><b>15.</b> Crear una rutina de chistes, donde un integrante de la alianza tendrá que vestirse de payaso y contárselos a distintas personas en la calle hasta que se logren reír, mínimo 5 minutos.</p> <p><b>16.</b> Grabar un tiktok con un asistente de la educación.</p> <p><b>17.</b> Contarle un cuento a niños de pre-básica, siendo el tema principal la temática de su alianza.</p> <p><b>18.</b> Elaborar máscaras para la actividad “Mascarada” mostrando el proceso y la originalidad.</p>
<b>¿Qué deben traer?</b>	Un pendrive con el respectivo video editado.
<b>Restricciones</b>	Cada alianza se debe encargar de editar el video, siguiendo el orden establecido en la lista de misiones
<b>Plazo final</b>	El plazo final para poder hacer entrega del video sera hasta el dia jueves 24 de julio, hasta las 15:00 hrs
<b>Ganador</b>	Ganará la alianza que sea más creativa y que tenga más actividades.
<b>Puntaje</b>	Primer lugar: 9.000 puntos Segundo lugar: 6.000 puntos
<b>12. La Odisea (C1 y C2)</b>	
<b>Participantes</b>	6 parejas mixtas (3 parejas por curso).
<b>¿Qué deben hacer?</b>	Deberán jugar un partido de fútbol con 7 balones al mismo tiempo. Cuando uno de los balones ingresa al arco este no vuelve al juego. Los 24 jugadores en cancha deben estar amarrados por las piernas con un compañero de equipo y

	deberán jugar con pantuflas. C1: 10 minutos de juego. C2: 15 minutos de juego.
<b>¿Qué deben traer?</b>	Pantuflas.
<b>Restricciones</b>	La desunión de las parejas implica su salida inmediata del juego. Si algún balón sale del campo de juego será reingresado por un miembro del CeAL en algún punto aleatorio. Queda a criterio del CeAL ingresar más balones a la cancha.
<b>Ganador</b>	El equipo que meta más goles en el tiempo estimado.
<b>Puntaje</b>	Primer lugar: 6.000 Segundo lugar: 4.000
<b>13. La grúa (C2 y C3)</b>	
<b>Participantes</b>	12 participantes por alianza (6 por curso). Mixto
<b>¿Qué deben hacer?</b>	Los participantes se sientan en una fila en el suelo. Estos deberán pasar un balón con sus pies al jugador detrás suyo, hasta llegar al último de la fila. Cuando el último recibe el balón este lo conduce con sus pies, se sienta delante del primero y vuelve a pasar el balón para atrás, sucesivamente hasta completar el circuito dado.
<b>Restricciones</b>	El balón debe pasar por todos los participantes, si se cae deberá volver al primero de la fila para comenzar otra vez. Para darse por terminado todos los integrantes de la fila deberán cruzar la línea de meta.
<b>Ganador</b>	Gana la alianza que termine la prueba en menos tiempo.
<b>Puntaje</b>	Primer lugar: 5.000 Segundo lugar: 3.000

# CATEGORÍA MASCARADA

## 1. Mascarada: Modo faraones brasileños (C2 y C3)

<b>Participantes</b>	Categoría C2 y C3, todos los miembros.
<b>Arbitraje</b>	Jurado seleccionado por CeAL.
<b>¿Qué deben hacer?</b>	<p>Cada categoría deberá presentar:</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Presentación de la Mona lisa.</li><li>2. Representantes (C2) y Reyes (C3)</li><li>3. Ganadores de Miss o Mister Chile (C3)</li><li>4. Número musical de la mascota</li></ol> <p>El orden de los requerimientos, presentaciones y performance queda al criterio de cada alianza.</p> <p>La duración mínima es de 10 minutos y la máxima de 15 minutos.</p>
<b>¿Qué deben traer?</b>	Traer el lienzo terminado y colgado antes de presentarse. compartir por drive la pista musical de la mascota, etc (miércoles 23 de julio, a más tardar 22:00 pm).
<b>Restricciones</b>	Están prohibidos los dibujos inapropiados o que inciten el odio hacia la otra alianza en el lienzo.
<b>Evaluación</b>	<p>Los criterios a evaluar son los siguientes:</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Participación de la alianza.</li><li>2. Participación de “los guías de la hinchada”.</li><li>3. Respeto a la alianza contraria (no gritos durante las presentaciones de la alianza contraria).</li><li>4. Coordinación, vestimenta, talento, actitud y creatividad del número de la mascota.</li><li>5. Fluidez, entonación, volumen y actitud al presentar el estandarte.</li></ol>

	<p>6. Fluidez, entonación, volumen y actitud al presentarse los representantes (C2) y Reyes (C3).</p> <p>7. Apoyo y respeto al dar a los ganadores del “Miss o Mister Chile”.</p>
<b>Ganador</b>	Ganará la alianza que tenga mejor presentación según criterio de los jurados.
<b>Puntaje</b>	<p>Primer lugar: 9.000 puntos</p> <p>Segundo lugar: 5.000 puntos</p>
<b>2. Pintamos toda la casa (C1, C2 y C3)</b>	
<b>Participantes</b>	Toda la alianza.
<b>Arbitraje</b>	Jurados seleccionados por CeAL.
<b>¿Qué deben hacer?</b>	Deberán decorar su sala de clases y hacer una puerta portada con la temática y color de la alianza correspondiente en el primer día del inicio de las actividades.
<b>¿Qué deben traer?</b>	<p>Materiales para decorar la sala. Por ejemplo: cartulinas, globos, dibujos impresos, etc.</p> <p>Materiales para pintar y decorar el papel kraft (otorgado por CeAl) para la puerta portada. Por ejemplo: marcadores, lápices de palo, goma eva, etc.</p>
<b>Restricciones</b>	<p>Se prohíbe el uso de textos o imágenes que atenten contra personas de la alianza contraria, del establecimiento o equipo directivo.</p> <p>No se pueden pintar paredes, ventanas ni puertas, sólo se podrá utilizar scotch o cinta de papel.</p> <p>No se debe instalar nada que atente la instalación y/o seguridad. Las salas tienen que estar completamente limpias.</p>
<b>Evaluación</b>	El jurado evaluará las decoraciones al término de la jornada con los siguientes criterios.

	<p>Para el interior de la sala:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Temática y color de la alianza.</li> <li>2. Decoración terminada en día indicado.</li> <li>3. El mobiliario del profesor y de los estudiantes contienen elementos relacionados a la temática.</li> <li>4. Creatividad, calidad y prolijidad.</li> <li>5. Buen uso de los espacios.</li> <li>6. Sala limpia y ordenada.</li> </ol> <p>Para la puerta portada:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Temática y color de la alianza.</li> <li>2. Decoración terminada en el día indicado</li> <li>3. Creatividad, calidad y prolijidad</li> <li>4. Mensaje o contenido coherente</li> <li>5. Orden visual</li> <li>6. Cuidado del papel</li> </ol>
<b>Ganador</b>	Gana la alianza con las mejores puertas portadas y salas decoradas.
<b>Puntaje</b>	Primer lugar: 5.000 puntos Segundo lugar: 3.000 puntos
<b>3. Mona lisa (C2 y C3)</b>	
<b>Participantes</b>	Categorías C2 y C3, todos los integrantes
<b>Arbitraje</b>	Jurados seleccionados por CeAL.
<b>¿Qué deben hacer?</b>	<p>Diseñar y crear un estandarte que identifica a cada categoría, relacionado con la temática y color además tener título claro y llamativo . Al tener espacios en blanco o incompleto se descontarán puntos.</p> <p>Deberá tener un lema que los represente y al presentarse en la actividad “mascarada” serán colgados en el gimnasio donde será evaluado.</p>

<b>¿Qué deben traer?</b>	Un pendrive con evidencia de su elaboración
<b>Restricciones</b>	El estandarte debe ser exclusivamente realizado por los integrantes de la alianza. Debe ser pintado de forma horizontal. Cada categoría se encargará de trasladar su estandarte al gimnasio para la prueba “mascarada”.
<b>Ganador</b>	Ganará la alianza la cual su estandarte tenga la representación del tema y color, originalidad, creatividad y calidad, cuidado de la ortografía y redacción, composición armónica, equilibrada y bella y lectura clara del lema.
<b>Puntaje</b>	Primer lugar: 6.000 Segundo lugar: 4.000
<b>4. Silla musical (PF)</b>	
<b>Participantes</b>	PF: 8 profesores o asistentes de la educación
<b>¿Qué deben hacer?</b>	Deberán bailar alrededor de las sillas mientras se reproduce la música. Cuando la música se detenga, los participantes se sentarán y tratarán de quedarse sin silla. El participante que se quede de pie será descalificado.
<b>Restricciones</b>	Al momento que la música esté sonando, no podrán quedarse parados al lado de la silla o mantener contacto con ella. Tendrán que bailar en todo momento, de lo contrario se descalifica al participante. Están estrictamente prohibidos los insultos y/o los empujones.
<b>Ganador</b>	El participante que logre sentarse en la última silla.
<b>Puntaje</b>	Primer lugar: 7.000 Segundo lugar 3.000

<b>5. El teléfono (C1, C2 y C3)</b>	
<b>Participantes</b>	12 participantes por cada ciclo, 6 por alianza.
<b>Arbitraje</b>	Árbitros seleccionados por CeAL.
<b>¿Qué deben hacer?</b>	Las alianzas deberán hacer una fila, dependiendo de su ciclo. Habrá dos jurados, uno en la parte inicial de la fila y otro en el final. El jurados del inicio, deberá crear una palabra la cual se le dirá al primer estudiante, y deberá seguir hasta llegar al ultimo jurado, el cual no tendrá idea de la palabra, esté al recibirla, la dirá en voz alta, si ésta concuerda con la palabra inicial, la alianza ganara una cierta cantidad de puntos.
<b>Restricciones</b>	El público tendrá prohibido soplar alguna palabra a los participantes, o hacer demasiado ruido durante el momento de la prueba del equipo contrario, evitando que no puedan oír.
<b>Ganador</b>	El equipo que tenga más aciertos.
<b>Puntaje</b>	Primer lugar: 6.000 puntos Segundo lugar: 3.000 puntos
<b>6. Ta elao' Juan (C3)</b>	
<b>Participantes</b>	Un participante por alianza.
<b>¿Qué deben hacer?</b>	Cada participante deberá ponerse la mayor cantidad de prendas de vestir en 2 minutos .
<b>¿Qué deben traer?</b>	Cada alianza deberá conseguir sus prendas a la hora de la actividad.
<b>Restricciones</b>	La ropa con la que llegue cada participante no contará para el conteo final de prendas. Las prendas deben estar bien puestas, o no contarán.
<b>Ganador</b>	El participante que obtenga mayor cantidad de ropa en el conteo final gana.
<b>Puntaje</b>	Primer lugar: 4.000 Segundo lugar: 2.000

<b>7. Battle royale (C3)</b>	
<b>Participantes</b>	5 participantes mixtos.
<b>¿Qué deben hacer?</b>	Los participantes deberán competir en el videojuego Brawl Stars, jugando sus modalidades: Supervivencia, Noqueo (5v5), Balón Brawl (5v5), Caza Estelar (3v3) y Atraco (3v3) Los equipos para cada modalidad deberán estar definidos al momento de la prueba. Se deberá compartir el ID de los participantes el día viernes 18 de julio.
<b>Restricciones</b>	Los participantes deberán tener el juego instalado al momento de la prueba. Los problemas de conexión no serán considerados una excusa o justificación por el resultado.
<b>Ganador</b>	Ganará la alianza que gane más modalidades.
<b>Puntaje</b>	Primer lugar: 4.000 puntos Segundo lugar: 2.000 puntos
<b>8. Penal del borrachito (C1, C2 y C3)</b>	
<b>Participantes</b>	6 participantes (3 por curso).
<b>¿Qué deben hacer?</b>	Deberán dar vueltas alrededor de un palo y patear el balón al arco, intentando meter un gol. C1: 12 vueltas C2: 15 vueltas C3: 20 vueltas
<b>¿Qué deben traer?</b>	Deberán vestir ropa deportiva (buzo, short o calza, zapatillas).
<b>Restricciones</b>	Las vueltas se deben concluir correctamente.
<b>Ganador</b>	La alianza que realice mayor cantidad de goles.
<b>Puntaje</b>	Primer lugar: 5.000 Segundo lugar: 3.000

<b>9. Fortachonas y Macizos (C1, C2 y C3)</b>	
<b>Participantes</b>	10 participantes mujeres/hombres (5 por curso).
<b>¿Qué deben hacer?</b>	Tirar la cuerda tratando de desplazar al curso rival hasta su propia área y hacerlo pasar la línea central.
<b>Restricciones</b>	Se prohíbe el uso de guantes o cualquier otro elemento de ayuda. Ningún integrante podrá amarrarse a la cuerda, pasarsela por la espalda o envolverla en el brazo.
<b>Ganador</b>	El equipo que tire del otro hasta que la marca más cercana al equipo oponente cruce la línea central, gana.
<b>Puntaje</b>	Primer lugar: 4.000 puntos Segundo lugar: 2.000 puntos
<b>10. Regaloneo (C3)</b>	
<b>Participantes</b>	Alianza completa.
<b>Arbitraje</b>	CeAL y profesora asesora.
<b>¿Qué deben hacer?</b>	A cada alianza se les asignará asistentes del aseo a los cuales deberán regalonear (cada alianza verá de qué forma lo hace). Esta prueba comienza el martes 22 de julio a las 8:10 hrs. La asignación de asistentes del aseo se realizará al azar, mediante un sorteo, el cual se realizará en la entrega de las bases.
<b>Restricciones</b>	Está prohibido imitar los mismos regaloneos de la alianza contraria.

<b>Evaluación</b>	Criterios a evaluar: 1. Originalidad de los “regalones” 2. Satisfacción de los favorecidos. 3. Cantidad de regaloneo.
<b>Ganador</b>	Ganará la alianza que cumpla con los criterios a evaluar.
<b>Puntaje</b>	Primer lugar: 7.000 puntos Segundo lugar: 5.000 puntos
<b>11. Si se la sabe cante (C1, C2 y C3)</b>	
<b>Participantes</b>	8 participantes (4 por curso).
<b>Arbitraje</b>	Jurados proporcionados por el CeAL
<b>¿Qué deben hacer?</b>	Adivinar las canciones reproducidas en el momento, las cuales serán previamente elegidas por el CeAL. Cada participante estará detrás de una línea, al momento de reproducir la canción deberán correr hasta una mesa con una campana que deberán hacer sonar.
<b>Restricciones</b>	Los participantes deberán estar atrás de la línea en todo momento antes de reproducir la canción. Si sale antes no tendrá oportunidad de cantar.
<b>Ganador</b>	Ganará la alianza que cante más canciones.
<b>Puntaje</b>	Primer lugar: 6.000 Segundo lugar: 4.000

# CATEGORÍA STYLE

## 1. Peinados locos (C1)

<b>Participantes</b>	6 participantes por alianza (3 por curso).
<b>Arbitraje</b>	Jurados proporcionados por CeAL.
<b>¿Qué deben hacer?</b>	Cada estudiantes de sus respectivas alianzas, deberá venir ya desde casa con un peinado loco, relacionado con la temática que le tocó.
<b>Restricciones</b>	Estos peinados deberán venir realizados desde casa. No se podrán utilizar moños o cosas que están elaboradas de fábrica con la temática, todo deberá ser hecho a mano, El peinado deberá ser cómodo para el estudiante, evitando generar incomodidad, dolor o una tensión excesiva en el cuero cabelludo. El cabello deberá venir limpio. Nada inapropiado o ofensivo
<b>Evaluación</b>	Los criterios a evaluar van a ser los siguientes: <ol style="list-style-type: none"><li>1. Creatividad y prolijidad.</li><li>2. Originalidad.</li><li>3. Uso de materiales.</li><li>4. Dificultad del peinado.</li><li>5. Confianza del alumno al llevar el peinado.</li></ol>
<b>Ganador</b>	El ganador será el alumno o la alianza con los mejores peinados locos.
<b>Puntaje</b>	Primer lugar: 4.000 puntos Segundo lugar: 2.000 puntos

<b>2. Mejor make up/ Pinta caritas (C1, C2 y C3)</b>	
<b>Participantes</b>	C1: 3 alumnos modelos del maquillaje y 3 profesores que maquillaran por alianza. C2 y C3: 3 alumnos modelos y 3 alumnos maquilladores por alianza.
<b>Arbitraje</b>	Jurados proporcionados por CeAL.
<b>¿Qué deben hacer?</b>	Los participantes deberán realizar el mejor maquillaje artístico sobre la temática de su alianza. El maquillaje de C3 y C2 será desde los hombros, hasta la cara, mientras que el de C1 se evaluará solo cara. Al terminar el maquillaje en el tiempo dado, los maquilladores deberán presentar su maquillaje en profundidad, teniendo en cuenta los criterios y la temática. Aplica para todos los ciclos.
<b>¿Qué deben traer?</b>	Los materiales que pueden llegar a necesitar son: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Paleta de maquillaje, colores completos</li> <li>2. Pinta caritas</li> <li>3. Pinceles o brochas</li> <li>4. Brillos</li> <li>5. toallitas húmedas</li> </ol> <p>Todos los materiales que lleguen a necesitar para poder realizar esta prueba deberán ser conseguidos por la misma alianza.</p>
<b>Restricciones</b>	El maquillaje deberá ser completo al igual que el pinta caritas, no deben haber espacios en blanco y deberá abordar toda su temática. Los ciclos C2 y C3 deberán hacer sus maquillajes por los mismos alumnos, mientras que C1 podrá contar con la ayuda de profesoras a cargo de la alianza.
<b>Evaluación</b>	Los criterios a evaluar serán los siguientes: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Creatividad en los maquillajes.</li> <li>2. Técnica y presentación.</li> <li>3. Coherencia con la temática.</li> <li>4. Armonía visual.</li> </ol>

	<p>5. Actitud a la hora de presentar a detalle los maquillajes. Estos criterios serán válidos para todos los ciclos.</p>
<b>Ganadores</b>	Ganará el ciclo con mejor maquillaje y presentación.
<b>Puntaje</b>	<p>Primer lugar: 5.000 puntos Segundo lugar: 3.000 puntos</p>
<b>3. Yo no soy (C1, C2 y C3)</b>	
<b>Participantes</b>	Un imitador por categoría (puede contar con extras).
<b>¿Qué deben hacer?</b>	El/la protagonista deberá imitar de la mejor forma posible el cantante que interprete. Acompañado de una coreografía de fondo si se desea.
<b>Restricciones</b>	El imitador debe estar caracterizado y ser reconocible entre sus extras.
<b>Evaluación</b>	<p>Los criterios a evaluar serán los siguientes:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Expresión corporal y actitud.</li> <li>2. Vestuario y peinado.</li> <li>3. Desplante en el escenario.</li> <li>4. Coordinación.</li> <li>5. Imitación.</li> <li>6. Coordinación de los extras.</li> </ol>
<b>Ganador</b>	Ganará la alianza que el jurado decida, según los criterios.
<b>Puntaje</b>	<p>Primer lugar: 7.000 Segundo lugar: 5.000</p>

<b>4. Tugar tugar (C1, C2, C3 y PF)</b>	
<b>Participantes</b>	4 parejas (2 por curso). La pareja mixta no es obligatoria, pero deberán participar estudiantes varones y damas por alianza
<b>Arbitraje</b>	Jurado proporcionado por CeAl
<b>¿Qué deben hacer?</b>	Bailar los diversos ritmos musicales que se irán reproduciendo. El jurado irá eliminando a las parejas en el tiempo que ellos estimen conveniente. Algunos de los ritmos podrán ser: Rock & Roll, Tango, Cueca, Ranchera, Reggaetón, Vals, Onda Disco, Salsa, etc
<b>¿Qué deben traer?</b>	Pañuelo de cueca
<b>Evaluación</b>	Los criterios a evaluar serán los siguientes: 1. Dominio de la técnica. 2. Gracia y carisma. 3. Desplante en el escenario. 4. Coordinación. 5. Vestimenta.
<b>Ganador</b>	Ganará la pareja que dure más en la pista sin ser eliminada
<b>Puntaje</b>	Primer lugar: 7.000 Segundo lugar: 4.000

<b>5. Reyes de la pista (C1 y C2)</b>	
<b>Participantes</b>	Representantes y acompañantes
<b>¿Qué deben hacer?</b>	Los representantes deberán presentar <b>en conjunto</b> sus talentos, ya sea este musical, de habilidad, destreza u otro.
<b>Restricciones</b>	La presentación deberá durar mínimo 6 minutos y máximo 12 minutos. Tendrán tiempo adicional para montar su presentación y un minuto para desarmar y limpiar.
<b>Evaluación</b>	Los criterios a evaluar serán los siguientes: 1. Dominio del talento. 2. Gracia y carisma. 3. Desplante en el escenario. 4. Coordinación. 5. Vestimenta.
<b>Ganador</b>	Quienes cumplan mejor los criterios de evaluación.
<b>Puntaje</b>	Primer lugar: 8.000 Segundo lugar: 6.000
<b>6. ¡Baila mascota! (C1 y C2)</b>	
<b>Participantes</b>	Mascota y acompañantes (mínimo 5)
<b>¿Qué deben hacer?</b>	La mascota deberá presentar talentos, ya sea este musical, de habilidad, destreza u otro.

<b>Restricciones</b>	La presentación deberá durar mínimo 5 minutos y máximo 10 minutos. Tendrán un minuto adicional para montar su presentación y un minuto para desarmar y limpiar.
<b>Evaluación</b>	Los criterios a evaluar serán los siguientes: 1. Expresión corporal y actitud 2. Vestuario y peinado 3. Desplante en el escenario. 4. Coordinación. 5. Coreografía
<b>Ganador</b>	Quienes cumplan mejor los criterios de evaluación.
<b>Puntaje</b>	Primer lugar: 8.000 Segundo lugar: 6.000
<b>7. Cake boss (C1, C2 y C3)</b>	
<b>Participantes</b>	Apoderados de cada curso.
<b>Arbitraje</b>	Jurados (seleccionado por CeAL).
<b>¿Qué deben hacer?</b>	Los apoderados de cada curso deberán preparar una torta para el desayuno del día Viernes 25 de julio. Para ser evaluada, los apoderados deberán llevar la torta al casino de estudiantes. La torta debe estar en el casino a las 08:10 am el día viernes 25 de julio para ser evaluada por los jurados. Los criterios a evaluar son: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Presentación (creatividad)</li> <li>- Olor</li> <li>- Calidad</li> <li>- Sabor</li> <li>- Textura</li> </ul>

<b>¿Qué deben traer?</b>	Una torta decorada con la temática de la alianza y color.
<b>Restricciones</b>	Esta debe ser preparada por los apoderados. El proceso de la creación de la torta deberá tener registro fotográfico para respaldarlo, que deberá ser enviado a <b>ceal@proyeccioneduca.cl</b>
<b>Ganador</b>	Ganará la torta escogida por los jueces en base a los criterios.
<b>Puntaje</b>	Primer lugar: 7. 000 Segundo lugar: 5.000
<b>8. ¡Congelado! (C1)</b>	
<b>Participantes</b>	Toda la alianza.
<b>Arbitraje</b>	Jurados proporcionados por CeAL.
<b>¿Qué deben hacer?</b>	La alianza deberá jugar al congelado con diferentes canciones. Las cuales luego de un tiempo van a ir aumentando su velocidad o el tiempo colocadas va disminuyendo.
<b>Restricciones</b>	Mediante las canciones vayan sonando los jurados van a ir mirando a las alianzas, si alguien se mueve o habla mientras están congelados, serán descalificados. Todos deben bailar mientras suena la música, si están desmotivados igual se les va descalificar.
<b>Ganador</b>	Ganará la alianza con más participantes en pista.
<b>Puntaje</b>	Primer lugar: 5.000 puntos Segundo lugar: 3.000 puntos

# CRONOGRAMA

## MARTES 22 de julio

Hora	Gimnasio 1	Gimnasio 2	Casino
8:10 a 8:30	<b>Conteo</b>		
8:30 a 9:40	Si se la sabe cante (C1, C2 y C3)		Peinados locos (C1)
9:40 a 9:55	<b>RECREO</b>		
9:55 a 10:40	Gymkhana (C1 y C2)	Fortachonaz y Macizos (C1, C2 y C3)	
10:40 a 11:25	Bowling (C1, C2 y C3)	Ta' elao Juan (C3) Búsqueda rempálogo (C3)	
11:25 a 11:40	<b>RECREO</b>		
11:40 a 12:25	¡Baila mascota! (C1, C2)	Pintamos toda la casa (C1)	
12:25 a 13:10	Pintamos toda la casa (C2 y C3)		
13:10 a 13:55	<b>Organización, Miss y Mr músculo (C1, C2), Almuerzo (C3)</b>		
13:55 a 14:40		La odisea (C1 y C2)	Battle royale (C3)
14:40 a 14:55	<b>RECREO</b>		
14:55 a 15:40		Volitoallas (C2 y C3)	Pinta Carita (C1)
15:40 a 16:25		Volitoallas (C2 y C3)	Mejor Make up (C2 y C3)
<b>Miss y Mr músculo</b>			

## MIÉRCOLES 23 de julio

Hora	Gimnasio 1	Gimnasio 2	Casino
8:10 a 8:30	<b>CONTEO</b>		
8:30 a 9:40	Yo no soy (C1, C2 y C3)		
9:40 a 9:55	<b>RECREO</b>		
9:55 a 10:40	Los reyes de la pista (C1, C2)		
10:40 a 11:25			
11:25 a 11:40	<b>RECREO</b>		
11:40 a 12:25	Penal del borrachito (C3, C2 y C1)	Limbo (C1)	La divina comida (C1)
12:25 a 13:10	Baby futbol (PF)		La divina comida (C2 y C3)
13:10 a 13:55	<b>Organización, Miss y Mr músculo (C1 y C2) Almuerzo (C3)</b>		
13:55 a 14:40	Tugar Tugar (C3 y PF)		
14:40 a 14:55	<b>RECREO</b>		
14:55 a 15:40	Futbol tenis (C2)	Burritos al ataque (C1 y C2)	
15:40 a 16:25	Futbol tenis (C3)	Burritos al ataque (C3)	
	<b>Miss y Mr musculo</b>		

# JUEVES 24 de julio

Hora	Gimnasio 1	Gimnasio 2	Casino
8:10 a 8:30	<b>CONTEO</b>		
8:30 a 9:40	Miss y Mr Chile (C1, C2 y C3)		
9:40 a 9:55	<b>RECREO</b>		
9:55 a 10:40	Mascarada (C2 y C3)		
10:40 a 11:25			
11:25 a 11:40	<b>RECREO</b>		
11:40 a 12:25	Silla musical (PF)	Tiro al blanco (C1, C2 y C3)	
12:25 a 13:10		La grúa (C3)	Teléfono (C1 y C2)
13:10 a 13:55	<b>Organización, Miss y Mr músculo (C1 y C2) Almuerzo (C3)</b>		
13:55 a 14:40	Congelados (C1)	La grúa (C2)	Teléfono (C3)
14:40 a 14:55	<b>RECREO</b>		
14:55 a 15:40	Gymkhana (C3 y PF)	Tugar Tugar (C1 y C2)	
15:40 a 16:25	<b>Miss y Mr músculo</b>		

## **VIERNES 25 de julio**

<b>Hora</b>	<b>Gimnasio 1</b>	<b>Gimnasio 2</b>	<b>Casino</b>
<b>8:10 a 8:30</b>	Desayuno		Cake Boss (C1, C2 y C3)
<b>8:30 a 9:40</b>			
<b>9:40 a 9:55</b>	<b>RECREO</b>		
<b>9:55 a 10:40</b>	Premiación		
<b>10:40 a 11:25</b>			